R5 自分から学ぶための環境づくりの工夫マップ【小学部 生活単元学習·前期】

授業実践における目指す姿と			有効であった環境づくりの工夫		
目指す 有効であった工夫		目指す自分から学ぶ姿	1.的士垤	物理的支援	
【主体性の段階】に応じて設定する学習場面			人的支援		
【主体的】	自己決定 状況に合わせて,自分は今, 何をするのかを考えて取り 組む場面				
【自主的】	自己判断(選択) 周囲や支援者からの要請に 応え,自分は何をするかを 判断(選択)して,取り組む 場面				
【自立的】 (ア)自分の取り組む活動に一人で最後まで取り組む姿 (イ)自分の取り組む活動の手順や進め方に沿って取り組む姿 (ウ)自ら日課・スケジュール(活動の)を対象に対している。	有用感・効力感 「役立った」 「うまくいった」 を感じられる場面	お客さんからチケットを受け取る,「どうぞ。」と言いながらお客さんにメニュー表を手渡す,厨房チームに指差しで作る物を伝え,商品を渡すといった一連の役割を行う姿 ダンスパフォーマンスをきっかけにお客さんと関わる姿	・本人の分かる方法(グーサ イン) で称賛する。	・メッセージカードをかごやうちわに表示する。・本人の好きな音楽でのダンス活動を取り入れる。	
動の順番)配置(活動する場所) を確認して活動に向かう姿 (エ)自ら指示書(イラストカード など)を確認し,活動に向かう姿		友達に自分から写真カードを両手で渡 す姿	・できたことを称賛する。・写真カードを渡す児童,受け取る児童それぞれに教員がつく(TTの連携)。	・パーテーションで視界を区切り,活動に集中できるようにする。 ・活動内容をイラストカードで提示する。	
【自発的】 (ア)活動や遊びに使う物や道具は自分から準備をする姿 (イ)活動や遊びが呈示されるとやりたがる姿	達成感・興味関心 「分かった」「できた」 驚き・やってみたい を感じられる場面	お客さんから名前を呼ばれたことを気付き,ゲームで使用するボールを 回でもお客さんに渡す姿。	・お客さんに名前を呼んで もらい,本人の分かる方 法 (ハイタッチ) で称賛す る。	・本人とお客さんの位置を対面にし、ボールの位置を固定するなど本人にとって分かりやすい配置をする・使用するかごを本人にとって使い慣れたものにする。	

R5 自分から学ぶための環境づくりの工夫マップ【小学部 生活単元学習・後期】

授業実践における目指す姿と		目指す自分	有効であった環境づくりの工夫		
目指す 【主体性の段階】に応じて設定す	性の段階】に応じて設定する学習場面		人的支援	物理的支援	
【主体的】	自己決定 状況に合わせて、自分は今、何をするのかを考えて取り組む場面				
【自主的】	自己判断(選択) 周囲や支援者からの要請に応え,自 分は何をするかを判断(選択)して, 取り組む場面				
【自立的】 (ア)自分の取り組む活動に一人で最後まで取り組む姿(イ)自分の取り組む活動の手順や進め方に沿って取り組む姿(ウ)自ら日課・スケジュール(活動の順番)配置(活動する場所)を確認して活動に向かう姿(エ)自ら指示書(イラストカード	有用感・効力感 「役立った」 「うまくいった」 を感じられる場面	自をりー人姿 手りしで取る おって作が完抽 表教が備組出らそりテ成出 を師らやむC子の、トさB 手と、調姿 が確組出をがなると が認分に	・手順を確認する際に2択にして選ばせ、自信を持てるようにする。 ・楽しい雰囲気づくりのために焼き芋マンを登場させる。 ・楽しい雰囲気がくりのためにならみのある「幸せなら手をたたこう」の歌の替え歌を歌って調理の活動をする。 ・調理方法に見通しが持てるように、4回同じ工程の調理方法を繰り返す。	・見通しを持てって自分で作業を進められるように、手順表を黒板に提示し、いつでも確認できるようにする。 ・一人で行えるように、写真による工程表に順番をつける。 ・児童の能力に応じて、扱える道具(マッシャー)を用意して使用する。 ・確認したり、見通しを持ったりするためにイラストを使った手順表を提示する。 ・一つ活動が終わる毎に手順表に花丸を付けた。・物を置く場所が分かりやすいようにお盆にイラストを貼る。 ・自分で着替えられるようにエプロン等の入ったかごを児童の隣に配置する。 ・トッピングを選ぶ際に、チョコやクッキーのカードを提示する。	
(エ)目ら指示者(イラストガートなど)を確認し,活動に向かう姿		教師の働き間の働きでは、 をビニー手材で混らる とだれからにできる というでででいる。 ででは、 が、 はいででもといる。 ででは、 ででは、 ででは、 ででは、 ででは、 ででは、 ででは、 ででは	・活動への理解を深めるために,教師も 一緒に材料を調理し, 見本を目の前 で見せる。	・活動への見通しを持つことができるように調理の手順を示したカードを用意する。 ・道具の取扱いが難しい児童でも自分で行えるようにするためにジップロックを用いて袋の外から混ぜる活動を行う。 ・見通しを持たせるために,同じ調理を3時間繰り返し行えるように単元計画を行う。	
【自発的】 (ア)活動や遊びに使う物や道具は自分から準備をする姿 (イ)活動や遊びが呈示されると やりたがる姿	達成感・興味関心 「分かった」「できた」 驚き・やってみたい を感じられる場面	活動に興味を持 ち,落ちを達い一 緒に準備と調理 に取り】 【抽出D】	・楽しい雰囲気づくりのために焼き芋マンを登場させる。 ・児童が穏やかに活動できるように教師が分かりやすく(「もみもみ」「ぎゅうー」等),優しい言葉掛けをする。 ・お互いに友達の活動の様子が見えるようにグループの組み方や座席の配置を工夫する。 ・教師が楽しそうに活動する。	・自分でできる場面を増やせるように、物を置く 位置や片付ける場所などをイラストや写真で 提示する。 ・自分で身に付けるためにエプロンの首元の色 に違いをつける。 ・児童がやりやすいように三角巾をゴムにする。	

R5 自分から学ぶための環境づくりの工夫マップ【中学部 作業学習】

授業実践における目指す姿と		目指す自分から	有効であった環境づくりの工夫		
目指す 有効であった工夫		学ぶ姿	人的支援	物理的支援	
【主体性の段階】に応じて設定する 学習場面		7 10 10	717737	1/2/14/7/1/2	
【主体的】	自己決定 状況に合わせて,自分は今,何をするのかを 考えて取り組む場面				
【自主的】	自己判断(選択) 周囲や支援者からの要請に応え、自分は何をするかを判断 (選択)して、取り組む場面	作業制作の場面で、 ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	・使用するボンド の量などをあるなど、生徒が依頼をする場面を設する。	 ・作業工程毎に籠を分け、分かりやすくする。 ・タブレットを使用し、やり取りを生徒自身の判断で行えるようにする。 	
【自立的】 (自立的】 (ア)動取りの一組の所に (大)動取りの手って、 (大)動取りの手って、 (大)動なりののでは、 (大)動なりののでは、 (大)が、(大)が、(大)が、(大)が、(大)が、(大)が、(大)が、(大)が、	有用感・効力感 「役立った」「うまくいった」 を感じられる場面	作でしる(作人りと班のの 報知 を報知 が では、 一、 一、 では、 一、 では、 一、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では、 では	・ かめれり 次切きにをなけでり着活,固し 活替い,まのす活えい動作定行 動えない、まのす活えい動作定行 動えないです言る動をてす業しう へがいはか葉この促自るの,。 ので際何。掛と切す	・報告などの際に、自身を持って行えるようにカードを準備する。 ・一見して分かりやすくするために教室中央のテーブルの物の配置を構造化する。 ・一人で取り組めるように専用の道具(ろうそくの芯穴を開ける道具)を準備する。 ・作業終了時の報告などを意識できるように、あいさつや報告カードを準備する。 ・自分で作業の準備ができるように顔写真付きの籠に、その日の作業で使用する道具や材料を揃えておく。	
【自発的】 (ア)活動や遊びに使う物や道具は自分から準備をする姿 (イ)活動や遊びが呈示されるとやりたがる姿	達成感・興味関心 「分かった」「できた」驚き・ やってみたい を感じられる場面	作業制作の場面で,手本を見ながら教制に作業に取り組班(前期キャンドル班)教員の支援を受けててある。 分の作業に取り組む。 (後期木エタイル班)	・自分からの取り 組みを促すため に,ペアでの活 動を設定する。	・自分の作業に集中できるように、カットテーブルやパーテーションの使用する。	

R5 自分から学ぶための環境づくりの工夫マップ【高等部 朝の会】

やりたがる姿

授業実践における目指す姿と		目指す自分から	有効であった環境づくりの工夫		
目指す 【主体性の段階】に応じて設定す	有効であった工夫 る 学習場面	学ぶ姿	人的支援	物理的支援	
	自己決定 状況に合わせて,自分は今,何をするのかを考えて取り組む場面	周囲に目を向け、自分の考えを持ち、発信することで自信を持つ姿(前期:高 I - I)	・都度、教師が称賛したり、他の生徒の反応を促したりする。 →受け手の姿勢を整え達成感につなげる支援 ・初めは教師と一緒に伝える内容を確認する。 →適切な取り組み方を示す支援	・初めはみんなに伝える情報をまとめるスピーチメモやワードボックス (文例) を活用する。 →思考を整理し,安心して取り組めるようにする支援	
【主体的】		学級の友達に伝わりやすいように発表し、相手の反応を確かめる姿(後期:高2-I)	・○×カードを用いて,発表の声が聞こえたかど うかを視覚的に伝える。 →受け手の姿勢を整え達成感につなげる支援	・予定カードを全体に見せながら前を向いて 発表するようにする。 →学習態勢を整える支援 ・話す内容をシートにまとめる。 →思考を整理し,安心して取り組めるように する支援	
		時間を守り,周囲の様子を意 識して行動する姿 (後期:高2-2) 日直の進行に応じて自分で行	・生徒が発表を始めたとき,周りに声が聞こえ	・デジタル時計を見える位置に提示する。 →活動の区切りを分かりやすくする支援 ・周りに声が聞こえるようマイクを使用す	
		動を始め,今日の予定を周り に聞こえる声で発表する。 (事例シート:高3-1)	ていることをフィードバックする。 →受け手の姿勢を整え達成感につなげる支援	る。 →コミュニケーションを補助する支援	
【自主的】	自己判断(選択) 周囲や支援者からの要請に応え、自分は何を するかを判断(選択)し	自ら考えて適切な判断や決断 に至る姿(前期:高 I - I)	・初めは教師が考えを聞き取りまとめる。徐々に 支援を減らしていく。 →適切な取り組み方を示す支援 ・要所で教師が称賛したり,他の生徒の反応を促 したりする。 →受け手の姿勢を整え達成感につなげる支援	・服装カードを用意して,天候に応じた服装についての考えを視覚化する。 →思考を整理し,安心して取り組めるようにする支援	
	て、取り組む場面	日直として学級全体の様子に 目を向け,相手とやりとりし ながら会を進行する姿 (後期:高2-1)		・進行表に沿って,他の生徒とのやり取りなど,一定の流れで活動する。 →ルーティン化の支援	
		自ら考えて適切な判断や行動 に至る姿(後期:高2-2)		・タブレットで事前に必要な情報を調べる。 →思考を整理し,安心して取り組めるよう にする支援	
【自立的】 (ア)自分の取り組む活動に一人 で最後まで取り組む姿 (イ)自分の取り組む活動の手順 や進め方に沿って取り組む姿	有用感・効力感 「役立った」 「うまくいった」 を感じられる場面	仲間の働きかけで自分の役割 に取り組む姿 (前期:高 I - I)	・発表するものの読み方を事前に確認する。 →適切な取り組み方を示す支援 ・要所で言葉掛けやハイタッチをし,称賛する。 →受け手の反応を整え,達成感に つなげる支援	・道具の場所や発表の動線をテープやかごを 用いて視覚的に示す。 →することを分かりやすく示す支援 ・毎日同じ活動を同じように取り組めるよう に、朝の会の流れを一定化する。 →ルーティン化の支援	
(ウ) 自ら日課・スケジュール (活動の順番)配置(活動す る所)を確認して活動に向 かう姿 (工)自ら指示書(イラストカード など)を確認し、活動に向かう 姿		教師が支援しなくても,友達 とやり取りをしながら役割を 果たし,やり遂げる姿 (事例シート:高 I - 2)	・本人が指さした部分を他の生徒が読むように する。 →友達との関わりを促す支援	・カードを準備し手伝ってほしい友達に提示することで、友達と一緒に役割に取り組めるようにする。 →思考を整理し、安心して取り組めるようにする支援 →友達との関わりを促す支援	
【自発的】 (ア)活動や遊びに使う物や道具は自分から準備をする姿 (イ)活動や遊びが呈示されると やりたがる姿	達成感・興味関心 「分かった」「できた」驚き・ やってみたい を感じられる場面				

R5 自分から学ぶための環境づくりの工夫マップ【A課程 朝の会】

授業実践における目指す姿と 目指す 有効であった工夫 【主体性の段階】に応じて設定する 学習場面		目指す自分から学ぶ姿	有効であった環境づくりの工夫			
			人的支援	物理的支援		
【主体的】	自己決定 状況に合わせて、自分は今、何をするのか を考えて取り組む場面					
【自主的】	自己判断(選択) 周囲や支援者からの要請に応え,自分は何 をするかを判断(選択)して,取り組む場 面					
【自立的】 (ア)自分の取り組 む活動に一人で最 後まで取り組む姿 (イ)自分の取り組 む活動の手順や取 が方に流	有用感・効力感 「役立った」 「うまくいった」 を感じられる場面	教師の少ない支 援で, T 2 に聞 こえる声の大さ さで司会をする 姿	・今日の司会で目標とする項目をプログラムから一つ選び、司会カードに印を付けるよう言葉掛けする。 ・自分で進行できるよう見守る。 ・難しい場合は指差しや最初の一文字を教えるなど、最小限の支援をする。 ・恥ずかしがる様子が見られ、進まない場合はAの車椅子を押し、生徒の近くに連れて行く。 ・最初に決めた目標を確認し、達成できたか聞く。 ・言葉が出ない場合は、周囲にも聞き、皆で称賛する。	・司会カードを用意し、カードをめくりながら会を進められるようにする。・目標とする項目には印を付け、意識して取り組めるようにする。		
組む姿 (ウジュ番の場合のでは、 (ウジュ番のでは、 (ウジュ番のでは、 (生)ので)ので。 (生)ので)ので。 (生)ので)ので。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (生)ので)。 (も)ので)。 (も)ので)。 (も)ので)。 (も)ので)。 (も)ので)。 (も)ので)。 (も)ので)。 (も)		友達の前に出て, TIと一緒に献立のカードを選んで貼る姿	・座位保持椅子や生徒用椅子の向きやTIとの距離を工夫して、前を向きやすいようにする。 ・あいさつや呼名の際にTIの手の位置を毎回変えることで、タッチでのあいさつが見ないとできないようにし、見る意識を持たせる。 ・見て欲しい場所に生徒の手を持って行くことで、注視する意識を高める。	・人の出入りがなるべくないようにする。 ・カーテンを閉めたり必要に応じてパーテーションを置いたりして、朝の会に集中できる環境を作る。 ・活動の様子や給食のメニューの写真カードを用意し、視覚的な支援をする。 ・月、日、曜日を日めくりカレンダーと同じ色のカードで準備し、どこに貼るのかを視覚的に分かりやすく示す。 ・主食は2種類の中から選ぶ形式にし、発表するだけではなく選択する練習を繰り返すことで言葉の意味への理解を促す。		
	達成感 - 興味関心	友達や教師の言 葉掛けに応じ	・日めくりカレンダーは補助具を使わず, 自分でつかん でめくるまで待つ。難しい場合には紙がつかみやすく	・朝の会の進行に沿って,終了したプログラムのカードを補助具を使ってめくり,箱に		
	「分かった」「できた」驚き・ やってみたい を感じられる場面	て,係の仕事に 自分から手を伸 ばして取り組む 姿 自分から友達に タッチしようと	なるよう,カレンダーの位置などを工夫する。 ・プログラムでは,生徒が補助具をつかんで自分で腕を動かすまで待つ。 ・予定のカードを見せ,目標を選べるよう支援する。 ・日直の進行が滞ったときには応援するよう,他の児童に促す。	入れられるようにする。 ・児童が好むギザギザのおもちゃを用意す る。		
		したり,働き掛けに応えたり, ギターの伴奏を したりする姿	・日直や教師の働き掛けに応えられるよう,表情や発声を見取り,支援する。 ・進行カードの置く位置や友達とタッチする場面での目線など適切になるようにする。	・天気カードやホワイトボードに貼り付けた 給食のメニューなどを活用する。・本人が自ら手を伸ばしたり、触ったりでき る興味や関心のあるもの(ギザギザしたも のやギターなど)を用意する。		
		「今日の音楽」 今日の音楽」 を2 択から選 ば、覚醒状態が は、いて自分で を は、でき を は、で は、 で は、 で は が に は、 で は が に は が に は が に る り で も ら る と う て も ら る ち る と う と も ろ も ち と も と も と も と も と も と も と も と も と も	・生徒の反応を待つようにするが、会が間延びしないよう、一定時間で次の活動に進むようにする。 ・繰り返し行っていくことで、曲とカードの一致を図っていき、本来のねらいの「自分で聴きたい曲を選ぶ=自発的に朝の会に参加する」をしっかりねらえるようにする。 ・曲(カード)は一定期間で変えていく。	・TV モニター (PowerPoint) を使用すること (視覚支援) で、取り組む活動内容を分かりやすくする。 ・本人の選択決定の意思表示は、目の動きによることが多いことから、視覚的に選べるようカードなどを用意する。 ・カードは曲とつながりやすいような物にする。		
【自発的】 (ア)活動や遊びに使う物や道具は自分から準備をする姿(イ)活動や遊びが呈示さる姿		自付健教きて表身きる 分と康師かけ目,ので 大観をはの動かが、情体など はのでで がでいる。 はでで はのしき がで がで がで がで がで がで がい がい がい がい がい がい がい がい がい がい がい がい がい	・健康観察時には、友達同士で顔を見合わせたり、タッチ したりしやすいように、教師が車いすを押し、移動す る。 ・生徒の実態に合ったコミュニケーションの方法で働き かける。 ・互いに称賛し合い、達成感を感じられるようにする。 ・触覚による気付きにも期待し、直接友達や教師と触れ 合う場面をつくる。 ・教師が気持ちを代弁し、共感することで反応を促す。	・カードを選ぶ際には, 一曲ずつカードを提示しながら曲の一部を流し, 本人の選択の助けとなるようにする。		
		Tれー落会か分返(教において、大下で着ののりを手のはないでですりまたののはないがあるのがでは、一次では、一次では、一次では、一次では、一次では、一次では、一次では、一次	・教師は少ない言葉掛けや生徒の動きを待つことで,自 発的な行動を促すようにする。 ・活動の終わりに教師が言葉掛けをし,次の活動を促す ようにする。	 ・プログラムカードは終了するごとにカードをめくって箱に入れ、朝の会が進行していくことが視覚的にわかるようにする。 ・プログラムカードを用意し、ホワイトボードに貼り付けたカードをめくりながら朝の会を進められるようにする。 ・どっちもクリップを使用し、ホワイトボードを固定し、プログラムカードを本人のめくりやすい位置に配置する。 		
		に提ドた名意を(足きいた。 一た線Tしなし手首のどい。 が終するです動き、 ではいいです動き、 ではいいでですがあるが、 ではいいでですが、 ではいいでですが、 ではいいでですが、 ではいいではいいですが、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいでは、 ではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいでは、 ではいいではいいではいいではいいではいいではいいではいいではいいではいいではい	 ・正面で話す教師に意識を向けやすいように、本人の顔の向きに応じて座位保持いすや児童用椅子の向きを調整する。 ・返事をする際に使う手指や足首を、登校後にマッサージしてほぐしておく。 ・手指の動き足首の動き、瞬きの中でどの方法で返事をするかを朝の会前に本人に確かめておく。 	・全員が見えやすいように、ミニボードを活用して日付や曜日、天気を示す。 ・手指の動きで返事をする場合は本人持参のおにぎりスイッチ(おにぎりケース voca)を活用する。 ・好きな活動や給食のメニューの写真や絵をiPad で用意し、よく見ようとする意欲を高める。		